***ATIVIDADE***

***Jogos Digitais – Universidade Estácio de Sá (UNESA)***

***Disciplina: Design de Jogos***

***Discente: Breno Freitas Aguirres***

Faça um exercício simples e veja como você se integra no mercado dos games: elabore uma lista de 10 atividades ou produtos que você pratique/possua e tente encaixar estes itens em uma das categorias que mencionamos. Por exemplo, você pode listar o seu console preferido, um boneco do Mario, o seu youtuber gamer favorito e assim por diante. Veja onde cada um se classificaria.

- Estudo desenvolvimento de Jogos.

- Possuo livros sobre jogos.

- Possuo livros sobre desenvolvimento de jogos.

- Possuo três consoles.

- Desenvolvo jogos como profissão.

- Consumo conteúdo de desenvolvimento de jogos no youtube.

- Consumo conteúdo sobre mercado de jogos no youtube.

- Consumo conteúdo sobre Gameplays no youtube.

- Possuo canecas sobre jogos.

- Assisto streamers de jogos na twitch.